

LILLE 18

M. TRAVERSIER et N. WICKER



Laboratoire
Paul Painlevé

IRHiS *amies*
LES METIERS
VECTEURS INNOVATION



Présentation



Le projet :

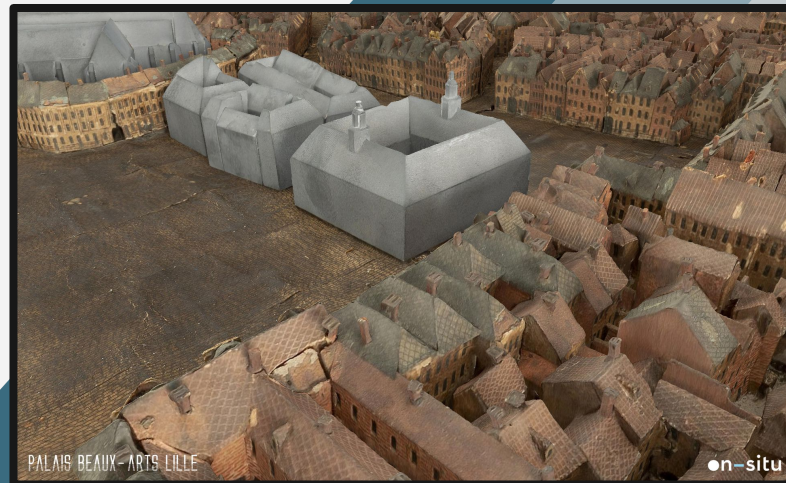
⇒ Réalisation d'un jeu vidéo sur la ville de Lille au XVIII^{ème} siècle

⇒ Projet interdisciplinaire

Apprentissage automatique avec
ressources et documents historiques

⇒ Valorisation du patrimoine

Plan-relief de la ville de Lille



Présentation



Les recherches :

- ⇒ Innovation Intelligence artificielle
Apprentissage diversifié
- ⇒ Innovation Génération aléatoire d'évènement
Basée sur les ressources historiques



Présentation



Les objectifs :

- ⇒ Jeu vidéo sur les plateformes de téléchargement
Premier visuel pour le premier trimestre 2025
- ⇒ Projet transférable et transposable
Pour projet similaire ou pour autre ville